

# Regulamin

## IV Akademickie Mistrzostwa Województwa Zachodniopomorskiego 2026 w Roundnet

1. Regulamin obowiązuje wszystkie osoby biorące udział w wydarzeniu „IV Akademickie Mistrzostwa Województwa Zachodniopomorskiego 2026 w Roundnet” (zwanego dalej: Wydarzeniem).
2. Organizatorem Wydarzenia jest Klub Uczelniany Akademickiego Związku Sportowego Uniwersytetu Szczecińskiego pod patronatem Organizacji Środowiskowej Akademickiego Związku Sportowego w Szczecinie. **Partnerem Wydarzenia jest Kamienica 1 - Fundacja Na Rzecz Rozwoju Sztuki i Promocji Zdrowia (dane kontaktowe: al. Wojska Polskiego 90, 70-482 Szczecin, KRS: 0000377928, email: [kontakt@kamienica1.pl](mailto:kontakt@kamienica1.pl)).**
3. Data i miejsce zawodów: 19 marca 2026 r., Sala Sportowa Uniwersytetu Szczecińskiego w Szczecinie, przy ul. Waława Felczaka 3C, 71 - 417 Szczecin.
4. Udział w Wydarzeniu jest nieodpłatny.
5. Program Wydarzenia: 16:30 - 17:30 Potwierdzenie obecności i rozgrzewka 17:30 - 20:00 Rozgrywki, 20:00 - 20:30 przerwa na posiłek, 20:30 - 21:00 Ceremonia wręczenia nagród i oficjalne zakończenie zawodów.
6. Uczestnikom zostanie udostępniony sprzęt do gry w postaci zestawów do gry roundnet - (zwanym dalej: Stanowiskami do gry).
7. Lista startowa udostępniona będzie u organizatora i przygotowana na podstawie kolejności zgłoszeń dokonanych przez zawodników i zawodniczki poprzez formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie: <https://forms.gle/tpa3jpwEHRDipBR29>
8. Zawody będą rozgrywane w serii rund (każda do 15 punktów) w formacie Americano. Przed rozpoczęciem pierwszej rundy osoby będą dobrane losowo w 2 osobowe zespoły przy pomocy kart. Przy każdym Stanowisku do gry będą rywalizowały dwa zespoły.
9. Format Americano - na kilku Stanowiskach toczy się gra. w pierwszej rundzie gracze są dobierani losowo za pomocą kart. Po rozegraniu meczu drużyna, która wygrała idzie na zestaw wyżej, a ta przegrana na ten niżej. Po zmianie gracze losują się, tak aby nie powstały te same pary i kontynuują rozgrywki.
10. Zawody będą rozgrywane bez „No Hit Zone” (strefa, w której zawodnik nie może się znaleźć wykonując atak piłką).
11. Po zakończeniu ostatniej rundy, na podstawie listy wyników zostanie przygotowana lista zwycięzców w poszczególnych kategoriach: mężczyzn, kobiet, drużyn.
12. Na podium staną po trzy osoby: w kategorii kobiet i mężczyzn, które zajmą następujące po sobie trzy najlepsze wyniki w ogólnej klasyfikacji.
13. Nagrodami w Wydarzeniu będą pamiątkowe medale dla najlepszych trzech zawodniczek i zawodników na podstawie wyników klasyfikacji generalnej.
14. Drużynowo wygrywa uczelnia, której reprezentacja uzyska największą liczbę punktów. Do klasyfikacji drużynowej sumowane będą punkty za zajęcie dwóch najwyższych miejsc w klasyfikacji generalnej przez dwie osoby reprezentujące tę samą uczelnię. Jeżeli tylko jedna osoba z reprezentacji uczelni zajmie punktowane miejsce w klasyfikacji generalnej, to wówczas liczba punktów za zajęte przez nią miejsce jest liczbą punktów jaką uzyskała uczelnia w klasyfikacji drużynowej. Punktowana będzie połowa miejsc z liczby wszystkich startujących osób +1 kolejne miejsce. Punkty za zajęte miejsce naliczane będą w zależności od ilości punktowanych miejsc. Jeśli np. ogólna liczba zawodników wyniesie 21 to punktowanych będzie 10 +1 miejsc czyli pierwsze 11 miejsc. Za 1 miejsce - 11 pkt, 2 miejsce - 10 pkt, 3 miejsce - 9 pkt itd. W przypadku uzyskania przez dwie lub więcej drużyn takiej samej ilości punktów, o kolejności w klasyfikacji uczelni decydować będzie wyższa pozycja zajęta przez najlepszą osobę danej reprezentacji.
15. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania poleceń lub wskazówek osób z obsługi Wydarzenia.
16. W przypadku zauważenia przez osoby korzystające jakichkolwiek uszkodzeń Stanowisk do gry udostępnionych podczas Wydarzenia, prosimy o zgłoszenie tej okoliczności obsłudze Wydarzenia.
17. Na terenie przeznaczonym do korzystania z atrakcji podczas wydarzenia obowiązuje zakaz palenia, spożywania alkoholu lub substancji zakazanych, jak również zabronione jest wnoszenie przedmiotów lub narzędzi niebezpiecznych, mogących stanowić potencjalne niebezpieczeństwo dla wszystkich obecnych na Wydarzeniu.

18. Organizator informuje, iż podczas Wydarzenia będzie wykonywana dokumentacja zdjęciowa lub filmowa wydarzenia. Udział w Wydarzeniu oznacza wyrażenie zgody na utrwalanie wizerunku podczas Wydarzenia w postaci zdjęć i wideo oraz (i) jego wielokrotnego wykorzystania oraz (ii) rozpowszechniania dla nieograniczonego kręgu odbiorców w Internecie dla celów informacji i promocji wydarzenia oraz Organizatora.
19. Uczestnik ponosi odpowiedzialność za skutki wynikające z nie respektowania Regulaminu, instrukcji lub poleceń obsługi Wydarzenia.
20. Zwracamy uwagę, iż gra Roundnet ma charakter sportowo-rekreacyjny, może powodować urazy lub kontuzje. Ryzyko sportowe i zdrowotne związane z udziałem w Wydarzeniu ponosi uczestnik.
21. Organizator zastrzega możliwość zmiany daty lub miejsca przeprowadzenia Wydarzenia, o czym powiadomi Uczestnika na stronie [www.kamienica1.pl](http://www.kamienica1.pl) lub na profilu Facebook Fundacja Kamienica1.
22. Organizator ma prawo odwołania Wydarzenia bez podania przyczyn.
23. Wszelkie zmiany Regulaminu będą publikowane na stronie [www.kamienica1.pl](http://www.kamienica1.pl) lub na profilu Facebook Fundacja Kamienica1.
24. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajduje ogólny regulamin AMWZ dostępny na stronie AZS Szczecin <http://www.azs.szczecin.pl/amwz/regulamin-amwz/> oraz międzynarodowe zasady gry roundnet dostępne na stronie IRF <https://www.roundnetfederation.org/official-rules>.